

СОГЛАСОВАНО

Директор ЧУ
«Ульяновский
культурно-спортивный
реабилитационный центр
ВОС»



Т.Г. Куличенко

УТВЕРЖДАЮ

Директор ОГБУК
«Ульяновская областная
специальная библиотека
для слепых»



Е.В. Егорова

УТВЕРЖДАЮ

Председатель
Ульяновской областной
общественной
организации ВОС



А.М. Орисенко

Протокол Ульяновской
областной общественной
организации ВОС

№ 2 (31) 9 от 27.02.2025

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении Межрегионального интеллектуального турнира
«Мир «тифло», посвященного 100-летию со дня образования
Всероссийского общества слепых**

Общие положения

Интеллектуальные турниры всегда интересны для слепых и слабовидящих людей. Именно данная форма мероприятий позволяет реализовать интеллектуальный, творческий потенциал, а так же способствует социальной реабилитации через умение взаимодействовать внутри небольшого коллектива-команды, умения находить общий ответ и коммуницировать с другими командами участников. Кроме того, в современном обществе зачастую проводятся инклюзивные интеллектуальные игры, которые позволят в равной степени обеспечить интересы людей с разными видами инвалидности и людей без них.

Ульяновской областной специальной библиотекой для слепых интеллектуальные турниры проводятся с 2016 годана постоянной основе. За период с 2016 – 2024 год было организовано 27 игр разного уровня от небольших библиотечных игр, до областного и межрегионального уровня. К участию приглашались команды студентов среднеспециальных учебных организаций, а так же команды из регионов России. На сегодняшний день современные технологии позволяют командам незрячих людей из других городов присоединяться и участвовать в онлайн формате, что успешно реализуется Ульяновской библиотекой для слепых.

Игры проводятся с использованием вопросов на конкретные темы или из разных областей знаний.

В 2024 году интеллектуальный турнир «100 лет ВОС» (далее – Турнир) посвящен 100-летию со дня образования Всероссийского общества слепых. История общественной организации официально берет начало в 1925 году, хотя и до этого уже делалось многое для успешной реабилитации и вовлечения инвалидов по зрению в общественную жизнь страны. За этот период произошло много событий, за которыми известные имена, даты, достижения. Знание своей истории даёт возможность почувствовать свою принадлежность к большой и серьезной организации с вековой историей, а значит умножить свое стремление сохранять и развивать её традиции. Это и есть патриотизм и любовь к своей стране, к людям, своему делу.

Интеллектуальный турнир «100 лет ВОС» имеет статус межрегионального и предполагает участие команд из регионов России в онлайн формате.

Цели и задачи Турнира

Турнир проводится в целях реабилитации инвалидов по зрению средствами литературы, культуры и искусства.

Основными задачами Турнира являются:

- создание комфортных условий для развития интеллектуальных и творческих способностей инвалидов по зрению;
- внедрение в практику современных, адаптированных к потребностям незрячих форм активного отдыха, прежде всего игровых;
- развитие плодотворного, содержательного досуга;
- популяризация научных знаний среди инвалидов по зрению, с применением новейших информационных технологий.

Учредитель и организатор Турнира

Учредителями и организаторами Турнира является ОГБУК «Ульяновская областная специальная библиотека для слепых» и ЧУ «Ульяновский культурно-спортивный реабилитационный центр Всероссийского общества слепых».

Партнёрам выступает Ульяновская областная общественная организация Всероссийского общества слепых.

Оргкомитет Турнира

Всю работу по подготовке и проведению Турнира осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый из представителей организаций учредителя и специалистов в сфере культуры и социальной реабилитации.

Оргкомитет имеет право в качестве гостей Турнира персонально приглашать представителей органов государственной власти и местного самоуправления, общественных организаций, социальных служб, работников учреждений

культуры, руководителей и активистов ВОС, журналистов и деятелей бизнеса.

Место и сроки проведения Турнира

Место и сроки проведения Турнира определяются Планом социальных значимых мероприятий Министерства искусства и культурной политики Ульяновской области на соответствующий год и Перечня региональных социокультурных мероприятий ВОС, учитываемых при подведении ежегодной Премии ВОС «За вклад в развитие культуры», и соответствующих критериев отбора на 2025 год Ульяновской областной общественной организации ВОС.

Продолжительность мероприятия – один день.

В случае необходимости, Оргкомитет имеет право переносить сроки и место проведения Турнира, а также изменять программу и продолжительность мероприятия.

Место и сроки проведения Турнира

Турнир будет проходить 1 день - **23 марта 2025 года** в г. Ульяновске на базе Ульяновской областной специальной библиотеки для слепых (г. Ульяновск, ул. Верхнеполевая, д. 11). В зависимости от количества команд, участвующих в проведении может измениться.

От региональной организации ВОС направляется на Турнир одна заявка в установленной форме (приложение 2), в которой указывается Название команды и ФИО участников, так же указывается капитан.

Заявки принимаются **до 10 марта 2025 года.**

Адрес Оргкомитета:

4320271, г. Ульяновск, ул. Верхнеполевая, д. 11, электронная почта: USLB@yandex.ru, контактный телефон: 8(8422)445336 (Рябова Ольга Александровна – заведующая методотделом ОГБУК УОСБС) с пометкой «Заявка на Турнир».

Всем участникам Турнира при себе необходимо иметь паспорт, инвалидность по зрению – справку МСЭ (ВТЭК).

Основанием для участия в Турнире является вызов Оргкомитета.

Участники Турнира

К участию в Турнире приглашаются жители Ульяновской области без возрастных ограничений, имеющие инвалидность по зрению, читатели специальной библиотеки для слепых и члены региональной общественной организации ВОС. Так же к участию в онлайн формате приглашаются команды из числа активных читателей региональных библиотек для слепых и слабовидящих и члены региональных организаций ВОС России.

В Турнире могут принять участие неограниченное количество команд.

В команде допускается участие от 4-6 игроков
Допускается участие зрячих игроков, не более 1 человека в команде.
В каждой команде участие принимает волонтер – зрячий участник, осуществляющий функции секретаря. Волонтер помогает заполнять бланки и вписывать ответы в соответствующие строки.

Программа Турнира

Игра проводится в течение одного дня.
Интеллектуальный турнир «100 лет ВОС» состоит из трёх игр: «Эрудит-Лото», «Своя игра», «Что? Где? Когда?».
Победитель будет определён по итогам трёх игр одного Турнира.
С целью качественной оценки ответов, а так же подсчета баллов оргкомитетом будет сформирована Счетная комиссия.
По итогам каждой игры Счетная комиссия озвучивает баллы.

Правила Турнира

Правила Турнира распространяются равнозначно на каждую игру Турнира.
Специалистом Ульяновской областной библиотеки для слепых формируется база вопросов. В Турнире будут разыграны 55 вопросов в трёх играх: «Эрудит-Лото» - 20 вопросов, «Своя игра» - 20 вопросов в 4х темах, «Что? Где? Когда?» - 15 вопросов.

Вопросы будут посвящены истории и общественной деятельности ВОС, вопросы связанные с техническими средствами реабилитации для незрячих людей и техническими новинками, о Брайле и многом другом.

Перед началом Турнира, проводится регистрация команд и сверка списков участников, по необходимости проводят замену игроков. Капитан заранее (заявке) сообщает название своей команды организаторам и состав команды.

Для каждой команды в очном и онлайн форматах назначаются волонтеры «секретари».

Перед началом игры жеребьевка не проводится, поскольку Турнир проводится в режиме одновременной игры. Каждая команда играет под своим номером, который она получает по мере отправления заявки на Турнир.

Перед началом Турнира, ведущий представляет каждую команду и её состав. Так же озвучивается состав Счетной комиссии.

Правила каждой игры Турнира озвучиваются непосредственно перед началом.

Для каждой игры Турнира организаторы готовят бланки, на которых волонтерами-«секретарями» фиксируются ответы команд. Данные бланки сдаются Счетной комиссии для начисления баллов за правильные ответы.

Ведущий зачитывает название темы, стоимость вопроса и непосредственно вопрос. На обдумывание даётся 30 секунд. Команда формулирует ответ диктует его волонтеру – «секретарю», он вписывает его в соответствующую графу. В случае, если команда передумала и решила изменить ответ предыдущий ответ зачеркивается и рядом пишется другой. Не допускается наличие нескольких ответов в одной графе, в этом случае ни один из них засчитан не будет.

Вопросы зачитываются без перерывов, друг за другом. По истечении 20 вопросов, командам дается 30 секунд, чтобы поправить бланки и сдать их в Счетной комиссии. Как только все команды сдали бланки, ведущий зачитывает вопросы и правильные ответы. Счетная комиссия вносит результаты игры в турнирную таблицу и озвучивает итоги игры «Своя игра».

Правила игры № 3 «Что? Где? Когда?»

В игре будут представлены 15 вопросов.

На обдумывание вопроса даётся 1 минута.

Каждой команде даются бланки для ответов, на котором написаны номера вопросов. Напротив каждого номера свободная графа для написания текста ответа. Командам важно не только найти правильный ответ на вопрос, но и верно сформулировать его и продиктовать волонтеру – «секретарю».

Ведущий зачитывает номер вопроса и непосредственно вопрос. На обдумывание даётся 1 минута. Команда формулирует ответ и диктует его волонтеру – «секретарю», он вписывает его в соответствующую графу. В случае, если команда передумала и решила изменить ответ, предыдущий ответ зачеркивается и рядом пишется другой. Не допускается наличие нескольких ответов в одной графе, в этом случае ни один из них засчитан не будет.

Вопросы зачитываются без перерывов в блоках по 5 вопросов. После 5 вопросов бланки сдаются Счетной комиссии. Как только все команды сдали бланки, ведущий зачитывает вопросы и правильные ответы. Счетная комиссия вносит результаты игры в турнирную таблицу и озвучивает итоги игры «Что? Где? Когда?».

Порядок поощрения участников Турнира

Команды получают Дипломы участников и победителей Турнира.

Команды, принимающие участие онлайн, получают бланки заранее по электронной почте, распечатывают их, в рамках игры заполняют, фотографируют и присылают во время игры на номер одного из членов Счетной комиссии с помощью мессенджера Вацап. Как только все бланки сданы, ведущий озвучивает правильные ответы.

За нарушение правил или некорректное поведение команда может быть оштрафована: снятием баллов, удалением одного из игроков, в крайнем случае, может быть применена дисквалификация.

При необходимости организаторы могут вносить изменения и дополнения в правила игры, оповестив об этом всех участников игры.

Правила игр Турнира

Правила игры № 1 «Эрудит-Лото»

В игре командам будут представлены 20 вопросов, в каждом из которых дается три варианта ответа.

Каждой команде даётся бланк для ответов, на котором написаны номера вопросов и у каждого номера цифры «1,2,3».

Ведущий зачитывает вопросы и три варианта ответа. Команды обсуждают вопрос в течение 10 секунд и затем волонтер-«секретарь» на бланке обводит в кружок нужную цифру. В случае, если команда передумала и решила дать другой ответ, предыдущий перечеркивается крестиком и в круг обводится другая цифра. Не допускается обведение в круг нескольких цифр, в этом случае ни один из ответов засчитан не будет.

Вопросы зачитываются без перерывов, друг за другом. По истечении 20 вопросов, командам дается 30 секунд, чтобы поправить бланки и сдать их Счетной комиссии. Как только все команды сдали бланки, ведущий зачитывает вопросы и правильные ответы. Счетная комиссия вносит результаты игры в турнирную таблицу и озвучивает итоги игры «Эрудит-Лото».

Правила игры № 2 «Своя игра»

В игре командам будут представлены 20 вопросов разделённых на 4 темы.

Каждая тема содержит 5 вопросов по возрастанию сложности, поэтому балловая стоимость вопросов разная. Первый – 0,5 баллов, второй, третий и четвертый – 1,0 балл, пятый – 2 балла.

Темы озвучиваются непосредственно перед игрой.

Каждой команде даётся бланк для ответов, на котором написаны темы, номера вопросов. Напротив каждого номера свободная графа для написания текста ответа. Командам важно не только найти правильный ответ на вопрос, но и верно сформулировать его и продиктовать волонтеру – «секретарю».